

## ФОРМАТ ЧЕМПИОНАТА

### 5.13 Формат WC (вступает в силу с чемпионата мира 2021 года)

#### 5.13.1 Синглс

а) Раунд 1 - 192 спортсмена разделены на 6 групп по 32 спортсмена. Каждая группа подразделяется на 4 подгруппы по 8 спортсменов в каждой.

i) Группы посеяны в соответствии с предыдущими чемпионатами

ii) Спортсмены играют 7 матчей по круговой системе и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью

б) Раунд 2 - 24 спортсмена, состоящие из победителя из каждой подгруппы.

i) Они будут разделены на 4 группы по 6 спортсменов с заранее определенным расписанием

ii) Спортсмены сыграют 5 матчей по круговой системе и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью.

и 1 очко за ничью

с) Полуфиналы и финалы

i) Победитель из каждой группы пройдет в полуфинал; они будут посеяны в соответствии с их очками во 2 раунде. В случае равенства очков за посев то очки, набранные в 1 и 2 раунде, будут добавлены. Дальнейшие ничьи будут определяться подбрасыванием монетки.

ii) Лучшие из трех игр для позиций 1 против 4, 2 против 3 и победители должны сыграть в боулинг лучшие из трех игр.  
из трех игр.

#### 5.13.2 Парные игры - все игры должны проводиться в формате Бейкера

а) Раунд 1 - 96 парных игр, разделенных на 3 группы по 32 парных игры. Каждая группа подразделяется на 4 подгруппы по 8 пар в каждой.

i) Группы посеяны в соответствии с предыдущими чемпионатами

ii) Спортсмены играют по 7 игр в круговом турнире и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью

б) Раунд 2 - 24 парные игры, состоящие из победителя и второго места из каждой подгруппы.

i) Они будут разделены на 4 группы по 6 пар с заранее определенным расписанием

ii) Спортсмены сыграют 5 матчей по круговой системе и будут награждены 3 очками за победу и 1 очко за ничью

с) Полуфиналы и финалы

i) Победитель из каждой группы выходит в полуфинал ii) Они будут

посеяны в соответствии с набранными очками во втором раунде

iii) В случае равенства сеяных мест, очки 1 и 2 раунда будут

добавляются. Дальнейшие ничьи будут определяться подбрасыванием монетки

iv) Лучшие из трех игр для позиций 1 против 4, 2 против 3 и победители должны сыграть в боулинг лучшие из трех игр

5.13.3 Трио - все игры должны проводиться в формате Бейкера

а) Раунд 1 - 64 трио, разделенные на 2 группы по 32 трио. Каждая группа подразделяется на 4 подгруппы по 8 трио в каждой

i) Группы посеяны в соответствии с предыдущими чемпионатами.

ii) Трио сыграют 7 партий в круговой турнир и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью

б) Раунд 2 - 16 трио, состоящих из победителя и второго места из каждой подгруппы.

i) Они будут разделены на 2 группы по 8 трио с заранее определенным расписанием

ii) Трио сыграют по 7 партий в круговом турнире и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью

в) Полуфиналы и финал

i) По 2 лучших из каждой группы выходят в полуфинал.

ii) Они будут посеяны в соответствии с их очками во втором раунде

iii) В случае равенства сеяных мест, очки, набранные в 1 и 2 раунде, будут добавляются. Дальнейшие ничьи будут определяться подбрасыванием монетки

iv) Лучшие из трех игр для позиции 1 против 4, 2 против 3 и победители будут играть в боулинг лучшие из трёх игр

5.13.4 Команда - все игры должны проводиться в формате Бейкер

а) Раунд 1 - Одна группа из 32 команд. Каждая группа подразделяется на 4 подгруппы с 8 команд в каждой.

i) Группы посеяны в соответствии с предыдущими чемпионатами.

ii) Команды сыграют по 7 игр в круговом турнире и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью

б) Раунд 2

i) 2 лучшие команды в каждой подгруппе выходят во 2 раунд.

ii) Они попадут в 1 группу из 8 команд с заранее определенным расписанием

iii) Команды сыграют 7 игр в круговом турнире и получают 3 очка за победу и 1 очко за ничью.  
и 1 очко за ничью

с) Полуфиналы и финалы

i) 4 лучшие команды из 2 раунда выходят в полуфинал

ii.) Они будут посеяны в соответствии с их очками, набранными во втором раунде

iii) В случае равенства сеяных позиций, очки 1 и 2 раунда будут

добавляются. Дальнейшие ничьи будут определяться подбрасыванием монетки

iv) Лучшие из трех игр для позиции 1 против 4, 2 против 3 и победители будут играть в боулинг лучшие из трёх игр

v) Изменения в составе разрешены после каждой игры, до начала игры.

5.13.5 Ничьи во всех дисциплинах, влияющие на выход в следующий раунд, будут определяться ролл офф - 9-10-го фреймов

5.13.6 Медаль Оливентс будет присуждаться по сумме финишных позиций в каждой дисциплине.

а) Победителем становится спортсмен, набравший наименьшее количество очков, исходя из финишной позиции

а) Победителем является спортсмен с наименьшим количеством очков, основанным на финишном положении в каждой дисциплине

б) При равенстве очков будут объявлены со-медалисты.

5.13.7 Медали абсолютного чемпиона федерации будут присуждаться по сумме финишных позиций в каждой дисциплине.

а) Рейтинг федерации будет составлять по формуле:  $S*(P-Avg+1)*T$ , где S =

число спортсменов в команде (1 для одиночного разряда, 2 для парного и т.д.); P = общее число спортсменов/команд в соревнованиях; Avg = среднее место федерации в соревнованиях; T = уровень, одиночные игры - 0,25, парные игры - 0,50, трио - 0,75, команда - 1,00.

б) Победителем считается федерация, набравшая наибольшее количество очков

с) При равенстве очков будут объявлены со-медалисты