

КБТ 2022 Этап I
ЗАЧЁТЫ: Индивидуальный смешанный и Парный

Статус турнира	
Одобен	РФКС
Классификация	Рейтинговый, коммерческий
Открыт для	Всех желающих, граждан РК

Информация о турнире	
Организатор турнира	ОО «РФКС»
Название турнира	«КБТ I»
Боулинг центр	«Крапива»
город	Алматы
Первый день	25 января 2022
Последний день	28 января 2022

Турнирные ограничения	
Категория	Открытый
Вид соревнований	Зачеты: индивидуальный смешанный и парный раздельный (М и Ж)
Гандикап для женщин	8 кеглей в игре
Максимальная женская игра	292

Контактная информация	
Контактное лицо	Махмут Исхаков
Моб тел	+7 701 4444242
Email	Laz@bk.ru
Регистрация	+7 701 4444242
Вебсайт	www.bowling.kz

Адрес боулинг центра	
Адрес	БЦ «Крапива», г. Алматы, ТРК "Grand Park" ул. Кабдолова 1, Блок 12С
телефон	моб +7 701 4444242
Вебсайт	www.bowling.kz

Характеристики боулинг центра	
Количество дорожек	14
Зона разбега	Brunswick Synthetic Anvilane
Покрытие дорожек	Brunswick Synthetic Anvilane
Пиндеки	Brunswick Synthetic Anvilane
Пинсеттеры	GS-X
Кегли	Brunswick Max, Twister
Счетная система	Brunswick Vector +

характеристики обслуживания дорожек	
Машина для намазки	Brunswick Authority22
кондиционер	Defy V30
очиститель	AMF 388
Программа намазки	Будет объявлена до начала турнира

Правила бронирования	
До начала турнира	Не более трёх потоков может быть забронировано до начала турнира, из них максимум два 27-28 января
Бронирование во время турнира	Не более 3-х не сыгранных потоков
Общее число бронирований	Не ограничено
Отмена бронирования	Возможна, по крайней мере за 1 час до начала потока
Регистрация	Регистрация заканчивается за 0 минут до начала потока согласно расписания

Правила турнира	
Игровые правила	Регламент турнира, Правила РФКС, Правила IBF
Спорные ситуации	Гл. судья турнира Махмут Исхаков

Призовой фонд инд. Зачёта в % от собранных средств минус оплата дорожек и 10% в фонд РФКС

<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>
1-е	21,14	5-е	6,71	9-е	3,57	13-е	2,43
2-е	14,86	6-е	5,86	10-е	3	14-е	2,29
3-е	12	7-е	5,29	11-е	2,71	15-е	2
4-е	9,14	8-е	4,43	12-е	2,57	16-е	2

Призовой фонд парного Зачёта в % от собранных средств минус оплата дорожек и 10% в фонд РФКС

<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>	<i>Место</i>	<i>% от ПФ</i>
1-е	40	2-е	30	3-е	20	4-е	10

Квалификационные игры

квалификация 8 игр – два лучших блока по 4 игры, разминка 4 фрейма
 переигровки блоков из 4 игр не ограничены

Десперадо

Одна игра сразу после последнего квалификационного блока без подготовки дорожек, разминка 4 фрейма

Финальная часть

Проходят 16 атлетов из которых:

А: 12 лучших атлетов по квалификации на 1-12 места.

Б: 1 лучший атлет по итогам квалификации 25 января на 13 место.

В: 1 лучший атлет по итогам квалификации 26 января на 14 место.

Г: 2 лучших атлета по итогам Десперадо на 15-16 места.

Финальная часть Степ Леддер

Матч 1. дор 5-6	Места 13-16	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 2. дор 7-8	Места 11-12+2	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 3. дор 5-6	Места 9-10+2	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 4. дор 7-8	Места 7-8+2	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 5. дор 5-6	Места 5-6+2	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 6. дор 7-8	Места 3-4+2	отбор 2лучших	1 игра. Разминка 4 фрейма
Матч 7. дор 5-6,7-8	Места 1-2+2	определение 1-4 места	2 игры. Разминка 4 фрейма

* Разминка для спортсменов, участвующих в следующем матче после 5 фреймов идущего матча на дорожке 1

Парный зачёт. Все игры в режиме БЕККЕР. Пара сама определяет начинающего в каждой игре.

Квалификация

8 игр по итогам которых 6 лучших пар проходят в финальную часть.

Финальная часть

6 пар, одна игра – худшая пара выбывает на 6 место

5 пар, одна игра – худшая пара выбывает на 5 место

4 пары, одна игра – худшая пара выбывает на 4 место

3 пары, одна игра – худшая пара выбывает на 3 место

2 пары, одна игра – за 1-2 место

Распределение и передвижение по дорожкам

Распределение по дорожкам	Квалификация по жеребьевке, финалы в соответствии с квалификационными позициями по расписанию.
Тип игры	Десперадо и пары на одной дорожке, все остальные в режиме перекрестной игры на паре дорожек
Количество игроков на паре дорожек	Квалификационные игры – 2-5 атлетов, финалы по расписанию
Частота переходов	После каждой игры
Метод переходов	На одну пару дорожек вправо для инд. зачета и на 1 дорожку в парах
Разминка	4 фрейма на всех этапах
Подготовка дорожек	Перед каждой нечётной группой и финальной частью

Гостиницы, предлагаемые организатором

Расписание Индивидуального зачёта

№ группы	День	Дата	Время	Кол-во мест	Взносы в тенге
1	Вторник-Среда	25-26.01.2022	10:30	35	13000
2			12:30	35	13000
3			15:30	35	17000
4			17:30	35	17000
1	Четверг	27.01.2022	10:30	35	17000
2			12:30	35	17000
1	Пятница	28.01.2022	10:30	35	22000
2			12:30	35	22000
Десперадо			14:30	84	13000
Финалы			Дорожки 11-14		
Матч 1 (11-12)			16:00	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 2 (13-14)			16:30	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 3 (11-12)			17:00	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 4 (13-14)			17:30	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 5 (11-12)			18:00	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 6 (13-14)			18:30	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 7 (11-14)	19:00	2 игры	Отбор призёров		
Награждение	20:00				

Расписание Парного зачёта

1	Четверг	27.01.2022	15:30	28 пар	22000 с пары
Финалы			Дорожки 9-14 Отбор 6 лучших пар		
Матч 1			18:00	1 игра	Отбор 5-ти лучших
Матч 2			18:30	1 игра	Отбор 4-х лучших
Матч 3			19:00	1 игра	Отбор 3-х лучших
Матч 4			19:30	1 игра	Отбор 2-х лучших
Матч 5			20:00	1 игра	1-2 место

Правила разрешения ничьей

Квалификация

В случае ничьей, более высокую позицию занимает тот игрок, который показал лучший результат в последней игре последнего блока идущего в зачет. Если равенство сохраняется, то более высокую позицию занимает игрок, который показал более высокий результат в предпоследней игре и т.д. Если и в этом случае ничья - равенство очков разрешается бросками в полный пакет кеглей, до преимущества одного из игроков.

Десперадо.

В случае ничьей в Десперадо равенство очков разрешается бросками в полный пакет кеглей, до преимущества одного из игроков.

В финальной части

Равенство очков разрешается бросками в полный пакет кеглей, до преимущества одного из игроков. Каждый игрок сам себе выбирает дорожку. Очередность первых бросков по жребию, далее смена дорожек, очередность остается прежней.